Yasmin Faraj e Laura Santos Oliveira

GERENCIADOR DE TAREFAS

ToDo.ly

Curitiba – PR

**Índice**

[1. Apresentação 2](#_Toc1530990634)

[1.1 Introdução 2](#_Toc1626135328)

[1.2 Metodologia 2](#_Toc991507550)

[2. Protótipo 3](#_Toc2039666852)

[2.1.1 Classes 3](#_Toc260708620)

[2.1.2 Django 4](#_Toc1972054249)

[3. Implementação do programa 5](#_Toc813797304)

[4. Conclusão 5](#_Toc1496256977)

## Apresentação

### 1.1 Introdução

Neste trabalho, serão apresentadas as etapas do desenvolvimento de uma aplicação web utilizando o framework Django, que inclui a implementação de linguagens e tecnologias como HTML, CSS, JS, Bootstrap e Python. O objetivo é demonstrar como esses elementos se integram para criar um gerenciador de tarefas funcional e esteticamente agradável. Serão descritas as funcionalidades de cada classe desenvolvida em Python, incluindo as models, views e forms, assim como a integração com templates em HTML, a estilização com CSS juntamente com JS, e o uso de componentes responsivos fornecidos pelo Bootstrap.

O desenvolvimento da aplicação segue uma abordagem prática, com foco em demonstrar o funcionamento das principais partes do framework Django e suas funcionalidades nativas. Ao longo do trabalho, será discutido como essas ferramentas foram aplicadas em conjunto para construir uma aplicação completa e eficiente.

### 1.2 Metodologia

Para o desenvolvimento deste trabalho foi utilizado os programas PyCharm e VsCode.

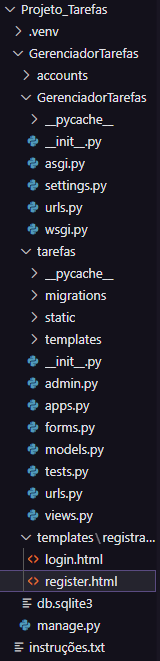
O PyCharm possibilitou a aplicação de técnicas fundamentais para a manipulação e interpretação das informações, o que foi benéfico para a precisão e validade das ações dentro de Django.

2. Protótipo  
2.1 PyCharm  
O **PyCharm** é um ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) projetado especificamente para a programação em Python. Ele foi criado pela empresa JetBrains e é amplamente utilizado por desenvolvedores devido às suas ferramentas avançadas que facilitam o processo de codificação, depuração e teste de programas.

Tem suporte para várias linguagens, embora seja focado em Python, o PyCharm também oferece suporte para outras linguagens, como HTML, CSS, JavaScript, e SQL, o que facilita o desenvolvimento de aplicações web completas.

### 2.1.1 Classes

As classes são a parte mais importante do projeto, já que é com ela que o programa se comunica, envolvendo html, css e python em um documento só.



### 2.1.2 Django

Após instalarmos e criarmos o arquivo Django, ele nos deu alguns arquivos prontos, onde ajustamos da forma como se encaixava melhor no trabalho proposto.

Como:

* \_init\_.py
* Asgi.py
* Settings.py
* Urls.py
* Views.py

A maioria deles foram ajustados e mexidos conforme o trabalho ia sendo feito.

## 3. Implementação do programa

A implementação do gerenciador de tarefas com Django tinha como objetivo um sistema que facilita a organização e o gerenciamento de tarefas e compromissos. O projeto foi realizado utilizando Python como linguagem principal e Django como framework web, além da integração com HTML, CSS e Bootstrap para a criação da interface do usuário.

O projeto começou com a configuração do aplicativo Django, que define a lógica para o gerenciamento de tarefas. Foram criadas classes em Python para representar os dados, como a classe Tarefa, que inclui atributos como título, descrição, status, e data de criação.

A interface do usuário foi desenvolvida utilizando templates HTML, com o auxílio de Bootstrap para garantir um design responsivo e uma boa experiência de usuário. O sistema de autenticação do Django foi implementado para garantir que os usuários possam visualizar e manipular tarefas.

Por fim, temos o SQL que armazena todos os dados enviados pelos usuários, assim mantendo salvo as informações necessárias.

## 4. Conclusão

O objetivo do trabalho foi alcançado com sucesso, criando uma ferramenta eficaz para ajudar os usuários a gerenciar suas tarefas de acordo com suas necessidades pessoais. Utilizando o PyCharm para transformar dados e informações em um programa funcional, a solução foi desenvolvida com Django como framework web, e integrando HTML, JS, CSS, Bootstrap e SQL para criar uma interface de usuário responsiva e amigável .

|  |
| --- |
|  |